**Journal de bord**

Listes des choses à réaliser pour le TP :

* Faire l’analyse des besoins / Acteurs ✓
* Faire le C4 model ✓
* Faire le diagramme des classes
* Choix de l’architecture 🡪 Microservices
* Faire la partie de la base de données
* Choix de méthode de développement (tdd, bdd, ddd)
* Parler du choix de POO/SOLID
  + Expliquer lors du choix de la POO les principes solid appliqué dans le projet
* Choix de la techno
* Faire frise chrono sur une slide pour ce qu’on a fait au fur et a mesure du temps
* Faire un adr

Analyse des besoins :

Après analyse du contexte, nous avons déterminé 2 acteurs qui sont les utilisateurs et les administrateurs.

Les fonctionnalités principales du l’application :

* Utilisateurs
  + Système d’authentification
  + Jouer des parties
  + Gestion du compte (modification, suppression)
  + Création de decks
  + Achat de carte dans une boutique
  + Système de support
* Administration
  + Gestion des cartes
  + Gestion des utilisateurs
  + Gestion de la boutique
  + Gestion des tickets support

**Conception**

1. **Objectif de l’application :**

Nous allons concevoir et développer une application web qui a pour objectif d’être un jeu accessible sur le web. Le jeu est un jeu similaire à Hearthstone.